

# BEKANNTMACHUNG

## der Gemeinde Haiming

### über die öffentliche Auslegung des Bebauungsplans Nr. 22 – „Haid/Süd“

In seiner Sitzung am 12.12.2019 hat der Gemeinderat beschlossen, dass der BPL Nr. 22 – aufgestellt wird und die Planung gem. § 3 Abs. 2 BauGB öffentlich ausgelegt wird.

#### **Sachverhalt:**

Die Gemeinde hat im Süden von Haid die Möglichkeit, auf weitestgehend gemeindeeigenen Grundstücken, Teilflächen der Fl.Nr. 2012/2, Fl.Nr. 2012/4 und der Fl.Nr. 2012/3 der Gemarkung Piesing ein kleines Baugebiet mit insgesamt 5 Parzellen zur Bebauung mit Einzelhäusern auszuweisen. Die Bebauungsmöglichkeiten orientieren sich hinsichtlich des Maßes der baulichen Nutzung und der Gestaltung an dem baulichen Bestand von Haid.

#### **Rechtliche Würdigung**

Das BPL-Aufstellungsverfahren kann gem. § 13 b BauGB auch mit der Einbeziehung von Außenbereichsflächen beschleunigt durchgeführt werden.

Für bis zum 31. Dezember 2019 gefasste Aufstellungsbeschlüsse gilt § 13 a BauGB (vereinfachtes bzw. beschleunigtes Verfahren) entsprechend für Bebauungspläne mit einer Grundfläche im Sinne des § 13 a Absatz 1 Satz 2 BauGB von weniger als 10.000 Quadratmetern überbaute Fläche, durch die die Zulässigkeit von Wohnnutzungen auf Flächen begründet wird, die sich an im Zusammenhang bebaute Ortsteile anschließen.

Der Entwurf des Bebauungsplans und Begründung liegen in der Zeit vom

**13.02.2020 – 17.03.2020**

im Rathaus Haiming, Zimmer Nr. E.4 (Bauamt), während der allgemeinen Dienststunden öffentlich aus, und kann dort von jedermann eingesehen werden. Auf Wunsch wird die Planung erläutert. Innerhalb der Auslegungsfrist besteht die Möglichkeit, eine Stellungnahme abzugeben. Nicht fristgerechte Stellungnahmen können bei der Beschlussfassung über den Bebauungsplan unberücksichtigt bleiben.

# Bebauungsplan-Entwurf



nicht maßstäblich

Haiming, 06.02.2020

Gemeinde Haiming

*Blümlhuber*

Maria Blümlhuber,  
Bauamt

Ortsüblich bekannt gemacht durch  
Anschlag an den zwei Amtstafeln

am 06.02.2020

abgenommen am 18.03.2020

